

# Liga Regeln



*Ausgabe 2025-1*

# Ligaregeln der Österreichisch Bayrischen Dart Liga

## 1. Allgemeine Regeln der ÖBDL

- 1.1 Sporttechnische Voraussetzungen**
  - 1.1.1 Das Dartgerät
  - 1.1.2 Abwurflinie
- 1.2 Spieler**
  - 1.2.1 Anmeldung
  - 1.2.2 Nachmeldungen
  - 1.2.3 Teamkapitän
- 1.3 Mannschaft**
  - 1.3.1 Spieleranzahl
  - 1.3.2 Teamanmeldung
  - 1.3.3 Mannschaftsname
  - 1.3.4 Heimteam
- 1.4 Liga – Kasse**
  - 1.4.1 Kosten
  - 1.4.2 Preisgeld
  - 1.4.3 Preisgeldberechnung
  - 1.4.4 Beiträge
- 1.5 Spieltermine**
  - 1.5.1 Einteilung
  - 1.5.2 Spielereinteilung
  - 1.5.3 Termine
  - 1.5.4 Spieltermine
- 1.6 Spielverschiebungen**
  - 1.6.1 Spielverschiebungen
  - 1.6.2 Einvernehmliche Spielverschiebungen

## 2. Spielverlauf

- 2.1 Vorbereitung**
- 2.2 Spielbeginn**
- 2.3 Spielvariante**
- 2.4 Ersatzspieler**
- 2.5 Spielablauf**
  - 2.5.1 Abwurflinie
  - 2.5.2 Die Dartpfeile
  - 2.5.3 Darts werfen
  - 2.5.4 Gültigkeit des Wurfes
  - 2.5.5 Falsche Punkteanzeige
  - 2.5.6 Fouls
  - 2.5.7 Abbruch eines Ligaspieles
- 2.6 Ligaspielende**
  - 2.6.1 Spielbericht senden
  - 2.6.2 Manipulation des Spielberichts
  - 2.6.3 Nichtabgabe des Spielberichts

## 3. Punktwertung

- 3.1 Einzelwertung**
- 3.2 Mannschaftswertung**
  - 3.2.1 Einzel
  - 3.2.2 Cricket normal
  - 3.2.3 301/501 League
  - 3.2.4 Split Score
- 3.3 Nichtantritt**
  - 3.3.1 Strafpunkte
  - 3.3.2 Disqualifikation
  - 3.3.3 Streitfragen
- 3.4 ÖBDL Sachlich zuständige Gericht**
  - 3.4.1 Schiedsgericht
  - 3.4.2 Schiedsrichter
  - 3.4.3 Anforderung Schiedsrichter

## 4. Aufwand

- 4.1 Münzeinwurf**

## **5.    *Diverses***

- 5.1    Käpt'n Liter**
- 5.2    Begüßungsgetränk**

## **6.    *Europameisterschaft***

- 6.1    Qualifikation**

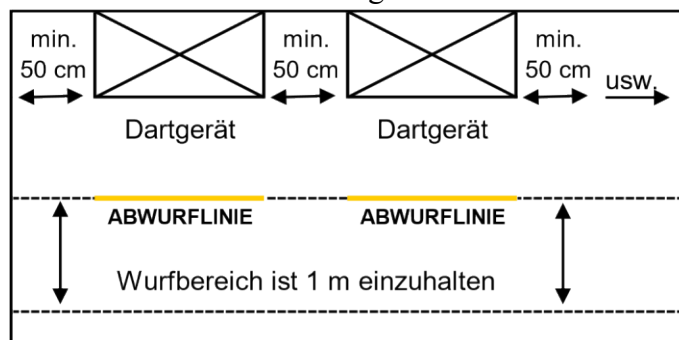
# 1. Allgemeine Regeln

## 1.1 Sporttechnische Voraussetzungen

### 1.1.1 Das Dartgerät

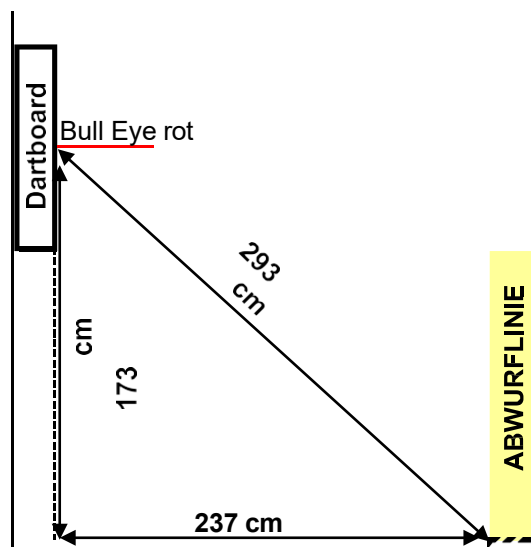
Das Dartgerät wird ausschließlich vom Automatenaufsteller der Österreichisch Bayrischen Dart Liga zur Verfügung gestellt, wenn nicht sind folgende Kriterien zu beachten.

- Die ÖBDL kontrolliert bei den angemeldeten Teams die Dartgeräte stichprobenartig oder nach Beschwerden anderer Teams auf die vorgegebenen Normen.
- Der Aufsteller verpflichtet sich die Dartgeräte betriebsfähig aufzustellen und hat unter anderem für die Betriebsbereitschaft der Geräte zu sorgen.
- Sofern es die Begebenheiten der Räumlichkeiten zulassen, ist links und rechts vom Gerät ein Freiraum von mindestens 50 cm einzuhalten.
- Das Gerät sollte so aufgestellt werden, so dass ein(e) Spieler(in) während eines Spieles nicht ständig von passierenden Personen im Wurf gestört wird.



### 1.1.2 Abwurflinie

Der Abstand zwischen Dartboard und Abwurflinie beträgt 2,37 Meter. Die Abwurflinie muss parallel zum Dartgerät am Boden angebracht sein. Zwischen Gerät und Boden muss ein Winkel von 90° bestehen. Eventuelle Korrekturen müssen vor Spielbeginn vorgenommen werden. Nachträgliche Reklamationen können nicht berücksichtigt werden. Die Abwurflinie darf während des Werfens nicht übertreten werden. Es ist jedoch erlaubt sich mit den Oberkörper über die Abwurflinie zu beugen. Erst nachdem das Gerät den letzten abzuwerfenden Pfeil registriert hat, darf die Linie überschritten werden.



## 1.2 Spieler

### 1.2.1 Anmeldung

Es müssen mindestens 3 Spieler im Team – Anmeldeformular angemeldet werden. Neuanmeldungen sind einschließlich der letzten 4 Wochen vor Ligaende durchzuführen.

Jeder Spieler der an einem Ligaspiel der ÖBDL teilnimmt ist beim ÖBDL – Büro anzumelden (Anmeldeformular).

maximal **12 Anmeldungen** pro Mannschaft!

Spieler dürfen nur für die Mannschaft spielen, unter der sie bei der Österreichisch Bayrischen Dart Liga für die laufende Saison angemeldet sind. Wenn ein Spieler nachweislich in mehr als einer in der ÖBDL – Liga spielenden Mannschaft gemeldet ist, wird er für die Saison gesperrt.

Ein Spieler darf in der laufenden Saison die Mannschaft nicht wechseln. Ein solcher Wechsel ist erst in der darauffolgenden Saison möglich.

Die Teilnahme an weiteren Ligasystemen ist uneingeschränkt möglich, sofern es den Spielbetrieb der ÖBDL nicht beeinflusst. (siehe auch Punkt 1.5.1. und 1.5.2.)

### 1.2.2 Nachmeldungen

Nachmeldungen von Spielern (bzw. neuen Spielerinnen) während der laufenden Spielsaison sind möglich, sofern diese Spieler bis zu diesem Zeitpunkt in keiner anderen Mannschaft die in der ÖBDL – Liga gemeldet ist, gespielt hat. (siehe auch Punkt 1.2.1)

Ausnahme: In den letzten 2 Runden der laufenden Meisterschaft ist es nicht erlaubt, neue Spieler einzusetzen, auch wenn Spieler im Team – Anmeldeformular aufgeführt sind. Er/Sie muss mindestens bis zur 12. Runde 6 GS gespielt haben. Außer ein Team hat in der 12. Runde Spielfrei, dann kann in der 13. Runde ein weiterer Spieler eingesetzt werden. Bei Verstoß wird der Spieler für die laufende Saison gesperrt und es gelten die Spiele die der „neue Spieler“ absolviert hat als verloren, und der Spielbericht wird richtiggestellt. Für Nachholspiele zählt die ursprüngliche Spielrunde.

### 1.2.3 Teamkapitän

Dem **Teamkapitän** obliegt die Verantwortung und Führung seines Teams; insbesondere ist er Verantwortlich für:

- einen zügigen und fairen Spielablauf gemäß den Regeln dieses Handbuches;
- Ausfüllen und Richtigkeit der Spielberichte;
- Inkasso und Einzahlung der Geldbeträge für die Ligakasse;
- bei Heimspielen für die termingerechte Abgabe der Spielberichte;
- sowie bei seiner Abwesenheit bei einem Ligaspiel eine Ersatzperson namhaft zu machen, die seine Aufgaben übernimmt.
- Kann oder will ein Kapitän sein Amt nicht mehr ausführen, ist dies unverzüglich im Liga Büro zu melden, ein neuer Kapitän (bzw. Stellvertreter) muss aufgestellt werden.

Der Kapitän kann **nicht** von einem anderen Mannschaftsmitglied seines Amtes enthoben werden. Der Amtierende hat dies selbst zu melden. In Ausnahmefällen (schwer krank, Koma) entscheidet das Liga Büro über die weiteren Schritte.

Die Entscheidungen des neuen Teamkapitäns (bzw. Stellvertreters) sind bindend und können, nicht rückgängig gemacht werden.



## Team - Anmeldung

Ligasaison Frühjahr 2024

Anmeldeschluss 27.01.24

Ligabeginn ab Do. 15.02.24 ( KW 7 )

ÖBDL - ZVR: 1090538375

WhatsApp:  
0043/677/616 045 83

E-Mail:  
[info@oebdl.at](mailto:info@oebdl.at)

Internet: [www.oebdl.at](http://www.oebdl.at)

### Team

Bisher gespielt in Liga:

Name:		Liga-Abend:*
Wirt:		Beginnzeit:**
Lokal:		Die Anmeldung BITTE vollständig
Strasse:		und leserlich ausfüllen!
Plz./Ort:		Telefonnummer für Spielplan*** ↑

### Aufsteller

Vorname:		Vorname:		Teamkapitän	
Zunahme:		Zunahme:			
Strasse:		Strasse:			
Plz./Ort:		Plz./Ort:			
Telefon:		Telefon:			
Vorname:		Spieler 2	Vorname:		Spieler 3
Zunahme:			Zunahme:		
Strasse:			Strasse:		
Plz./Ort:			Plz./Ort:		
Telefon:			Telefon:		
Vorname:		Spieler 4	Vorname:		Spieler 5
Zunahme:			Zunahme:		
Strasse:			Strasse:		
Plz./Ort:			Plz./Ort:		
Telefon:			Telefon:		

Mit Unterzeichnung dieser Anmeldung nehmen wir zur Kenntnis, dass die Teilnahme am Spielbetrieb der Österreichisch Bayerischen Dart Liga mit allen ihren Bewerbungen ausschließlich nach den Bedingungen und Regeln erfolgt, die im Liga Regelwerk ( Liga Regeln - Handbuch ) der ÖBDL in der jeweils aktuellen und gültigen Fassung festgelegt sind. Das Liga Regelwerk wird bei erfolgten Ergänzungen bzw. Änderungen ausgetauscht und so gleich im Internet aktualisiert. Ligawirt der Teamkapitän und alle Spieler erkennen das aktuelle Regulativ der ÖBDL an. Die ÖBDL behält sich vor, Anmeldungen ohne Angabe von Gründen abzulehnen.

**Liga-Abend:** von Donnerstag bis Samstag frei wählbar\*

**Beginnzeit:** Donnerstag von 18:30 - 21:00 Uhr, Samstag von 14:00 - 21:00 Uhr\*\*

**Spielplan:** Die Telefonnummer für Spielplan wird im Internet veröffentlicht: [www.oebdl.at](http://www.oebdl.at)\*\*\*

ÖBDL - ZVR 1090538375

**Alle Spieler, Wirte und Aussteller erkennen mit Ihrer Unterschrift die Datenschutzerklärung der ÖBDL an.**  
**Bei Nachmeldungen müssen die Datenschutzerklärungen nachgereicht werden. ( vorab per WhatsApp )**

Wünsche/Anregungen:

©2023 by ÖBDL

Unterschrift Teamkapitän

Unterschrift Aufsteller

Unterschrift Teamkapitän

## 1.3 Mannschaft

### 1.3.1 Spieleranzahl

Eine Mannschaft in der ÖBDL – Liga besteht aus mindesten drei Mitgliedern (Spieler). Die Mannschaft hat sich mit dem Anmeldeformular (vollständig ausgefüllt und unterschrieben) vor Saisonbeginn bei der ÖBDL anzumelden.

Ausnahme: Bei höherer Gewalt ist es 2-mal in der laufenden Saison erlaubt mit zwei Spielern anzutreten. Die Spieler sind beim Heimspiel in H1 und H2, beim Auswärtsspiel in G1 und G2 im Spielbericht einzutragen. Der fehlende Spieler (H3-G3) verliert jeweils 0:2 sowie das Cricket und ist bei den Gesamtsätzen mit zu zählen.

### 1.3.2 Teamanmeldung

Eine Teamanmeldung ist erst gültig mit der Bezahlung des 'Wirt – Beitrages' = € 125,- pro Mannschaft und Saison ( **wird zu 100% ausbezahlt** ). Im **Falle**, dass das **Dartgerät** nicht von der ÖBDL ist (Eigentümer der Wirt oder ein anderer Aufsteller), wird ein Beitrag in Höhe von € 125,- pro Team pro Saison eingefordert. Falls der Aufstellerbeitrag nicht einbezahlt wird, sieht die ÖBDL in diesem Fall von einer Mannschaftsanmeldung zu verweigern; oder mit wesentlicher Verspätung, so kann die Leistungsprämierung in der vorbeschriebenen Form nicht durchgeführt werden (**keine Auszahlung**).

### 1.3.3 Mannschaftsname

Ein Mannschaftsname kann in der ÖBDL nicht doppelt geführt werden. Bei Vereinen mit mehreren gleichen Mannschaftsnamen ist zum Beispiel eine Nummer hinzuzufügen.  
z.B.: Muster 1; Muster 2; Muster...

### 1.3.4 Heimteam

Das Heimteam ist zuständig für:

- Die Einhaltung der Ligaregeln und den ordnungsgemäßen Ablauf des Ligaspiels.
- Die Gerätebereitstellung spätestens 20 Minuten vor Spielbeginn für die Gastmannschaft zum Training.
- Das Ausfüllen des Spielberichts.
- Das Aufstellen der Mannschaft.
- Die Kontrolle des Spielberichts. Richtigkeit der Aufstellung der gegnerischen Mannschaft und richtiges Ausfüllen des Spielberichtes.
- Das Kontrollieren und Bestätigen (durch seine Unterschrift) des Spielberichtes nach Beendigung eines Ligaspiels.
- Das Heimteam hat auch darauf zu achten, dass sich Spieler, welche laut Spielablauf des Spielberichtes an der Reihe sind, innerhalb 5 Minuten am Turniergerät einfinden.
- Die Spielberichte sind nach Beendigung des Ligaspiels unverzüglich der ÖBDL zu übermitteln.

## 1.4 Liga Kasse

### 1.4.1 Kosten

Einzahlende sind die Liga-Wirte als Sponsoren mit einem Beitrag in Höhe von € 125,- / Team pro Saison sowie die Mannschaften mit einem Startgeld von € 90,-/ Team und Saison. Bei 4 Mannschaften erhöht sich das Startgeld auf € 135,- wegen Rückrunde

Die Handhabung ist wie folgt:

Dieser Betrag ( Liga-Wirte und Mannschaft ) ist vor Beginn der jeweiligen Saison, jedoch spätestens 14 Tage nach Beginn der Liga mit der Zahlungsanweisung der Österreichisch Bayrischen Dart Liga zu Überweisen.

Info zur Bestreitung des Ligaspiels, da empfiehlt es sich:

Jeder Spieler zahlt dem Kapitän der Heimmannschaft mind. € 5,- bis max. € 7,-

Münzeinwurf zur Bestreitung des Ligaspiels, welcher vor Beginn des Ligaspieles in das Spielgerät eingeworfen wird. . **Info:** Damit das Ligaspiel in dieser Form Ausgetragen werden kann, aber **nicht verpflichtend** ist (ohne Vergütung)!

### 1.4.2 Preisgeld

Die Auszahlung erfolgt an alle teilnehmenden Teams. Die Höhe der ausgezahlten Summe wird durch deren Leistung bestimmt. **Das Preisgeld errechnet sich wie folgt:**

8 Teams	7 Teams	6 Teams	4 Teams doppelte Runde
1. Platz € 270,- 2. Platz € 230,- 3. Platz € 200,- 4. Platz € 170,- 5. Platz € 150,- 6. Platz € 130,- 7. Platz € 110,- 8. Platz € 90,-	1. Platz € 240,- 2. Platz € 200,- 3. Platz € 170,- 4. Platz € 150,- 5. Platz € 130,- 6. Platz € 110,- 7. Platz € 90,-	1. Platz € 210,- 2. Platz € 170,- 3. Platz € 150,- 4. Platz € 130,- 5. Platz € 110,- 6. Platz € 90,-	1. Platz € 260,- 2. Platz € 220,- 3. Platz € 180,- 4. Platz € 140,-
Einzelwertung		Einzelwertung	
Champions League 1. Platz € 150,- 2. Platz € 100,- 3. Platz € 70,- beste Dame € 50,-	501 Master Out 1. Platz € 100,- 2. Platz € 70,- 3. Platz € 50,- beste Dame € 40,-	301 Master Out 1. Platz € 70,- 2. Platz € 50,- 3. Platz € 30,- beste Dame € 30,-	301 open Out 1. Platz € 50,- 2. Platz € 30,- 3. Platz € 20,- beste Dame € 20,-

#### 1.4.4 Beiträge

Voraussetzung für die Funktion der Ligakasse in der beschriebenen Form ist die regelmäßige und pünktliche Einzahlung aller Beträge, d.h. Wirtebeiträge und Startgelder zum jeweiligen Ligastart jedoch spätestens 14 Tage danach. Erfolgt dies nicht oder mit wesentlicher Verspätung, so kann die Leistungsprämierung in der vorbeschriebenen Form nicht durchgeführt werden (**keine Auszahlung**).

Im Falle, dass das Spielgerät nicht von der ÖBDL ist (Eigentümer der Wirt oder ein anderer Aufsteller), wird ein Beitrag, in Höhe von € 125,- / Team pro Saison eingefordert.

#### 1.4.5 Fehlende Beiträge

- Teamkapitän: Der Teamkapitän ist verantwortlich für Inkasso und Einzahlungen der Geldbeträge für die Ligakasse. Er muss ggf. beim Liga Büro nachfragen ob alle Beiträge (Mannschaft, Wirt und Aufsteller) eingelangt sind. Das Startgeld (pro Saison € 90,-/ € 135.-) wird von den Mannschaften bezahlt und dem Teamkapitän übergeben, dieser Beitrag **muss** einbezahlt werden, da sich sonst der Kapitän mit diesem Geld bereichert und im keinem Fall in seinem Besitz bleiben dürfen! Bei fehlenden Beiträgen mit Verschuldung seinerseits kann es zur Sperre kommen.
- Liga Wirt: Der Liga Wirt ist verantwortlich zum Ligastart den Beitrag in Höhe von € 125,- / Team einzuzahlen. Die Mannschaftseinlagen ( Startgeld pro Saison € 90,-/ € 135.-) werden von den Spielern bezahlt und dem Teamkapitän übergeben, falls der Liga Wirt denn Beitrag übernimmt; **muss** dieser einbezahlt werden, da sich sonst der Liga Wirt mit diesem Geld bereichert und im keinem Fall in seinem Besitz bleiben dürfen! Bei fehlenden Beiträge mit Verschuldung seinerseits kann es zur Sperre kommen.
- Aufsteller: Der Aufsteller (Eigentümer Dartgerät) ist verantwortlich zum Ligastart den Beitrag in Höhe von € 125,- / Team einzuzahlen. Bei fehlenden Beiträge mit Verschuldung seinerseits kann es zur Sperre kommen.

### 1.5 Spieltermine

#### 1.5.1 Einteilung

Die Ligaeinteilung obliegt ausschließlich dem Vorstand der Österreichisch Bayrischen Dart Liga und dem Schiedsgericht. Neue Teams oder Spieler die in anderen Ligen teilnehmen, werden nicht auf ihre bisher gespielte Leistungsgruppe der fremden Liga eingestuft. Die in den Ligen Erstplatzierten müssen, sofern es eine höhere Liga gibt aufsteigen, die Zweitplatzierten ja nach Spielstärke und Ligakoordination.

#### 1.5.2 Champions League

Die Champions League gibt es nur mehr im Frühjahr. Im Herbst werden zwei 501 Master Liga eingeteilt in West und Süd. Im Frühjahr bilden die 4 Erstplatzierten (501 West-Süd) eine Champions League mit 8 Teams. Die 7-8 Platzierten (501 West-Süd) steigen in die 301 Master Liga ab, die restlichen Teams und die Aufsteiger (301 Master) bilden eine 501 Maste Out; wobei es im Frühjahr keinen Aufsteiger gibt. Grund: Im Herbst werden wieder 2 501 Master West-Süd Liga gebildet!

### 1.5.3 Spielereinstufung

Bei Neuzugängen zur ÖBDL bleibt der Status des Spielers aus anderen Ligen erhalten. Es zählt bei mehreren gespielten Ligen immer der höchste Status. Es kann jedoch ein Abstufungsantrag bei der Vorstandschaft der ÖBDL gestellt werden. Dem ÖBDL Ligaspieler ist es nicht erlaubt von seiner bisher gespielten Liga, in einer niedrigeren Leistungsgruppe zu wechseln.

#### Ausnahme:

- Abstieg seiner Mannschaft oder Auflösung seiner Mannschaft
- Mit nicht mehr als 12 GS (Gesamtspiele) der jeweiligen letzten Saison.
- mindestens 2 Saisons in keiner Liga gemeldet ( ÖBDL-Spieler + Neuzugänge )

### 1.5.4 Termine

Die Ligabewerbe werden zweimal jährlich durchgeführt.

- Frühjahrsaison
- Herbstsaison

mit anschließenden Siegerehrungen und Turnieren.

Termine werden rechtzeitig bekannt gegeben.

Aufsteiger der jeweiligen Ligen können im Status der letzten Saison beim Abschluß-Turnier spielen, **jedoch nicht verpflichtend.**

### 1.5.5 Spieltermine

Die jeweiligen Spieltermine aus den Spielplänen sind verbindlich. Spieltag und Uhrzeit können von jeder Mannschaft im Anmeldeformular (unverbindlich für die ÖBDL) vorgeschlagen werden.

- Liga-Abend: Von Donnerstag bis Samstag frei wählbar.
- Beginn zeit: Von Donnerstag bis Freitag 18:30 Uhr bis 20:30 Uhr  
Samstag: 14:00 Uhr bis 20:30 Uhr

## 1.6 Spielverschiebungen

### 1.6.1 Spielverschiebungen

Spielverschiebungen sind **freiwillig** und nur im beiderseitigen Einvernehmen der betroffenen Teams möglich, und das Team, dass die Spielverschiebung begehrt, muss mindestens drei Tage vorher beim Gegnerischen Team ein Ansuchen stellen.

Eine zwischen zwei Teams vereinbarte Spielverschiebung muss unverzüglich der ÖBDL gemeldet werden. Möchte ein Team nicht verschieben, so gilt der im Spielplan eingetragene Termin.

Sollte ein Team den vorgegebenen Termin nicht einhalten, wird das als **Nichtantritt** gewertet. ( siehe Pkt. 3.3.1 )

**Jede Mannschaft hat das Recht ein Spiel nicht zu verschieben.**

### 1.6.2 Einvernehmliche Spielverschiebungen

Sind lediglich innerhalb einer Spielsaison möglich. Spielverschiebungen sollten die darauffolgende Kalenderwoche gespielt werden, müssen jedoch binnen zwei Wochen gespielt werden. Bei Nichteinhaltung der 2 Wochen werden beiden Teams 3 Punkte abgezogen. Sollte es zu keiner einvernehmlichen Lösung zwischen zwei Teams kommen, so obliegt die letzte Entscheidung bei der ÖBDL.

Ein vorverlegen des Spieltermins ist immer möglich.

## **2. Spielverlauf**

### **2.1 Vorbereitung**

- Zwanzig Minuten vor Beginn des Ligaspiels muss das Spielgerät (Dartautomat) für die Gastmannschaft reserviert sein.
- Wenn eine Mannschaft unentschuldigt vierzig Minuten nach dem Offiziellen Spielbeginn nicht angetreten ist, siehe Punkt 3.3.1.
- Eine Ausnahme dieser Regelung gibt es nur bei höherer Gewalt.
- Der Spielberichtsbogen muss vor dem Beginn eines Ligaspiels ausgefüllt werden.
- Sollte ein Spieler nicht bei der Österreichisch Bayrischen Dart Liga angemeldet sein, so muss er im Spielbericht mit „neu,, anstatt der Spielernummer eingetragen werden.
- Der ÖBDL – Ligasekretär kontrolliert bei eingehenden Spielbericht ob die Nachmeldung ordnungsgemäß erfolgt ist. Ist die Anmeldung nicht richtig durchgeführt worden, gelten die Spiele die der „neue Spieler“ absolviert hat als verloren. Und der Spieler wird für die nächsten zwei Ligaspiele gesperrt.

### **2.2 Spielbeginn**

- Gespielt wird in den einzelnen Ligen laut Spielbericht. Die Tabelle für die Einzelwertung zählt nur in den Runden: eins, zwei, drei und vier. Nicht für das League und auch nicht für das Cricket oder Split Score.  
League, Cricket und Split Score zählen nur für die Mannschaftswertung.
- Jeder Spieler der aufgerufen wird, hat sich unverzüglich an der Abwurfline einzufinden. Beide Mannschaftskapitäne überprüfen anhand des Spielberichtes, dass die richtigen Namen aufgerufen werden.
- Wenn ein aufgerufener Spieler nicht innerhalb fünf Minuten erscheint, wird er noch einmal aufgerufen. Nach weiteren fünf Minuten ist das Spiel für den ausbleibenden verloren.
- Sollte ein Spieler eine laufende Begegnung trotz Abmahnung verzögern und, oder unterbrechen ist das Spiel ebenfalls verloren.
- Die Spieler dürfen den Bereich der Abwurfline nicht verlassen, bevor das Spiel beendet ist.

### **2.3 Spielvariante**

Beide Spieler haben bei Beginn darauf zu achten, dass die richtige Spielvariante mit den Richtigen Einstellungen gestartet wird. Sollte vor Ende eines Spiels festgestellt werden, dass die falsche Option eingestellt wurde, wird das Spiel neu gestartet. Nach Beendigung des Spiels mit der falschen Einstellung, wird das Spiel normal gewertet.

## 2.4 Ersatzspieler

Während einer Begegnung (Ligaspiel) ist es nur ab **Runde 5** möglich einen Ersatzspieler einzusetzen. Spiele sind nur gültig mit den im Spielberichtsbogen eingetragenen Spielern.

## 2.5 Spielablauf

### 2.5.1 Abwurflinie

Die Abwurflinie darf während des Wurfes nicht überschritten werden. Es ist jedoch gestattet sich über die Abwurflinie zu beugen. Auch ein Abwurf neben der Linie ist in ihrer gedachten Verlängerung gestattet.

### 2.5.2 Die Dartpfeile

Es steht jedem Spieler frei eigene Dartpfeile zu benützen, wenn sie folgenden Kriterien entsprechen:

Die Darts müssen elastische Kunststoffspitzen haben und dürfen das Maximalgewicht, welches vom Automatenhersteller vorgeben wird, nicht überschreiten.

### 2.5.3 Darts werfen

Jeder Spieler hat drei Würfe pro Runde. Es steht dem Spieler zu jeder Zeit frei, alle Würfe zu absolvieren oder einen oder auch alle Würfe auszulassen, wenn er am Spiel ist; danach Drücken der Taste „Spielerwechsel“ (Weiterdrücken).

### 2.5.4 Gültigkeit des Wurfes

Alle Dartpfeile die in Richtung des Spielgerätes geworfen werden, gelten als geworfen, gleich ob sie Punkte massig registriert wurden oder ob sie vom Dartboard fallen. Es darf auf keinen Fall nachgedrückt oder nachgeworfen werden. Kommt es trotzdem vor, dass ein Pfeil bzw. mehrere Pfeile nachgeworfen werden so hat der werfende Spieler in der nächsten Runde die Anzahl der nachgeworfenen Pfeile weniger zur Verfügung. Jeder Spieler hat vor dem Werfen des Darts darauf zu achten, dass der Dartautomat seine Spielerposition anzeigt. Wirft ein Spieler,

während der Automat die Position des Gegners anzeigt, ist das Spiel wie folgt fortzusetzen:

- Hat der Spieler weniger als drei Dartpfeile geworfen, wird das Gerät durch die Taste Spielerwechsel auf die richtige Position gebracht und der Spieler darf nur noch die verbleibenden Darts werfen. Der Satz wird dann normal fortgesetzt, das heißt der Gegner wirft nach erneutem drücken der Taste ( Spielerwechsel ) als nächster.
- Wirft der Spieler alle drei Dartpfeile auf der Position des Gegners, hat er eine Runde auszusetzen.
- Gewertet wird grundsätzlich, was das Dartgerät anzeigt. Sollte jener Dart, der für ein „Check out“ benötigt wird, im erforderlichen Feld stecken, aber vom Gerät nicht gewertet werden, so gilt dieser Dart als Check (Winning Dart).

### 2.5.5 Falsche Punkteanzeige

Sollte ein Gerät mehrmals in einem Spiel falsche Punkte anzeigen, muss das Spiel abgebrochen werden und der Ligasekretär bzw. die ÖBDL ist zu verständigen. Das Ligaspiel wird dann zu einem von der ÖBDL festgelegten Zeitpunkt nachgeholt. Der von der ÖBDL festgelegte Termin, ist für beide Mannschaften bindend.

Ausnahme: „Winning Dart“, wenn der Dartpfeil zum Ausmachen eines Spiels richtig steckt, aber vom Spielgerät nicht richtig gewertet wird gilt das Spiel trotzdem als gewonnen.

### 2.5.6 Fouls

Fouls können von den Teams geahndet werden. Fouls sind, wenn folgendes mehrmals Eintritt:

- Ablenkendes Verhalten während ein Spieler wirft.
- Übertreten der Abwurfline, ausgenommen das Gerät ist nicht Spielbereit.
- Absichtliches Verzögern des Spiels
- Unsportliches Benehmen z.B.: Raufhandel, Lärm, ...
- Missbrauch der Sportgeräte.

Wird ein Foul erkannt und nach Abmahnung weiters Begangen so ist das Spiel für den Verursacher verloren.

### 2.5.7 Abbruch eines Ligaspiels

Sollte aus schwerwiegenden Gründen wie unter anderem eine absolut unzumutbare Spielsituation oder höhere Gewalt (kein Strom, Wirtschaft brennt, Raufhandel, Lärm usw.), zum Abbruch einer Begegnung kommen, so ist dies unverzüglich der ÖBDL zu melden.

Folgende Punkte treten in Kraft:

- Wird das Ligaspiel aus berechtigten Gründen abgebrochen (kein Strom, Gerät defekt), wird ein neuer Termin angesetzt. Es muss mit dem Spielstand zum Zeitpunkt des Abbruchs, und mit derselben Mannschaftsaufstellung zu Ende gespielt werden.
- Wird das Ligaspiel aus nicht „definierbar“ Gründen abgebrochen (kein Platz, ständig Störung durch Fremde, unterschiedliche Meinung über erreichte Runden bzw. Over), wird ein neuer Termin angesetzt, wobei das Ligaspiel bei einer neutralen Spielstätte, **neu** ausgetragen wird, und ein Schiedsrichter nominiert wird.
- Wird ein Spielabbruch **nachweislich** von einer Mannschaft provoziert (Raufhandel, Lärm, unzumutbare Spielsituation), wird dieses Ligaspiel mit 14:0 Win und 24:0 Spiele für die gegnerische Mannschaft gewertet.  
Das bereitstehende Team trägt die drei vorgesehenen Spieler in den Spielbericht ein, und die Spieler erhalten für die Einzelwertung je 45 Punkte. Das nachweisliche provozierende zum Raufhandel agierendes Team erhalten für die Einzelwertung je 00 Punkte.

## 2.6 Ligaspiel Ende

Nach Beendigung eines Ligaspiels haben beide Teams die Richtigkeit des Spielberichts zu kontrollieren. Wurde der Spielberichtsbogen richtig ausgefüllt ist dieser von beiden Mannschaftskapitänen oder Stellvertreter zu unterzeichnen. Mit der Unterschrift erklären beide Teams die korrekte Durchführung der Ligabegegnung, und somit können keine wie immer gearteten Ansprüche geltend gemacht werden.

### 2.6.3 Spielbericht senden

Der ausgefüllte und unterschriebene Spielbericht ist von der Heimmannschaft unverzüglich jedoch spätestens Samstag 24.00 Uhr der jeweiligen Spielwoche per E – Mail oder WhatsApp an die ÖBDL zu senden (WhatsApp: 0043/677/61604583).

### 2.6.4 Manipulation des Spielberichts

Wird ein Spielbericht nachweislich manipuliert, wird folgendermaßen vorgegangen:

- Ein Spieler eines Teams hat den Bericht manipuliert: Der Spieler wird von der ÖBDL ausgeschlossen und das Spiel wird richtiggestellt.
- Ganzes Team wusste von der Manipulation: Das Team wird disqualifiziert.
- Beide Teams wussten von der Manipulation: Beide werden disqualifiziert.

### 2.6.5 Nichtabgabe des Spielberichts

Bei nicht fristgerechter Abgabe eines Spielberichtes wird das Spiel gewertet, aber es gibt Abzüge bei den Punkten (1x minus 1 Punkt, 2x minus 2 Punkte, 3x minus 3 Punkte usw.).

## 3. Punktwertung

### 3.1 Einzelwertung

Alle Spieler die bis Abschluss der Saison nicht an mindestens 60 % aller Spiele teilnehmen, werden aus der Einzelwertung im letzten Checklist der Saison gestrichen.

Teilnehmer	100 % GS	60 % GS
8 Teams	84	54
7 Teams	72	42
6 Teams	60	36
5 Teams	48	30
4 Teams	72	42

### Feats and Awards

301		501	
Feat	Punkte	Feat	Punkte
over 94	2	over 94	2
over 151	6	over 151	6
4 Runde	5	6 Runde	5
3 Runde	15	5 Runde	15
6 Dart	25	4 Runde	25

### Wins

2 : 0	15 Punkte
2 : 1	10 Punkte
1 : 2	5 Punkte
0 : 2	0 Punkte

Beispiel: Runde1 - 2:0 (15 P.), Runde 2 - 2:1 (10 P.), Runde 3 - 1:2 (5 P.), = **30 Punkte**.

6x over 94 (12 P.), 1x 4 Runde (5 P.), = **17 Punkte. Gesamt = 47 : 6 GS = 7,83 DRW**

**Die Einzelwertung ist bei jeder Begegnung nur in den Runden eins, zwei, drei und vier gültig!!!**

## 3.2 Mannschaftswertung (Spielbericht)

### 3.2.1 701 League (Runde 1: $CL + 501 + 301$ )

Alle Spieler auf einer Bahn und auf 2 gewonnene, beginnend mit H1 und G1, dann H2 und G2, dann H3 und G3, das ganze wiederholt sich in jeder Runde.

**Wegen Rundenbegrenzung nicht ausgemacht: Ausbullen: H1 und G1**

**Für die Einzelwertung werden nur die over 94 und die over 151 geschrieben!!!**

### 3.2.2 Einzel (Runde 2-4: $CL + 501 + 301$ )

Das Ziel ist möglichst viele Einzelspiele für das Team zu gewinnen, denn ausschließlich diese Spiele zählen für die Mannschaftsleistung. Die Spielerposition ist auf den Spielbericht durch ein graues Feld gekennzeichnet, wobei das Heimteam immer anfängt. Gespielt wird in der jeweiligen Disziplin „Ein Satz gilt als gewonnen, nach zwei gewonnen Spielen“.

Wurde ein Spiel nach Ablauf des **Rundenlimits** (501 20 Runden, 301 15 Runden) noch nicht entschieden, so wird der Sieger durch Werfen je eines Dartpfeiles auf das Bullseye ermittelt, wobei jener Spieler, der dem Bull am nächsten ist das Spiel für sich entscheidet. Die Reihenfolge ist einzuhalten. Tritt ein Gleichstand ein, (Boardzentrum) ist der Bullwurf zu wiederholen.

### 3.2.3 Cricket Cut Throat beide (Runde 5: $CL + 501$ )

Ziel des Spieles ist es durch 3-maliges Treffen einer Zahl, diese für sich zu „Schließen“. Wer als erster alle Zahlen von 15 – 20 sowie das Bullseye geschlossen, und die höhere Punktezahl hat, gewinnt. Gelingt es keinem der Spieler innerhalb 20 Runden alle Felder zu schließen, ist derjenige Sieger durch einen Bullseye – Wurf entschieden.

### 3.2.4 301 League und Cricket Cut Throat beide (Runde 5: $301 + CL + 501$ )

Die beginnende Mannschaft erhält die Positionen 1 und 3, die gegnerische 2 und 4, es sind alle Positionen wie auf den Spielbericht ersichtlich, einzuhalten.

Alle drei Spiele werden auf ein gewonnenes gespielt und jedes Spiel zählt 1 Punkt.

Wurde ein Spiel nach Ablauf des **Rundenlimits** (501 20 Runden, 301 15 Runden) noch nicht entschieden, so wird der Sieger durch Werfen je eines Dartpfeiles von allen 4 Spielern auf das Bullseye ermittelt, wobei jener Spieler, der dem Bull am nächsten ist das Spiel für sein Team entscheidet. Die Reihenfolge ist einzuhalten. Tritt ein Gleichstand der dem Boardzentrum am nächsten platzierten Darts ein, so haben nur diese Spieler den Bullwurf zu wiederholen.

### 3.2.5 Split Score (Runde 6: $CL + 501 + 301$ )

Das Ziel für Split Score ist das Treffen von vorher angezeigten Segmenten. Das zu treffende Segment ändert sich in jeder Runde. Die Spieler H1 und G1 beginnen mit der Position 15-16-dB, Position 17-18-tPL spielen H2 und G2, die letzte Position 19-20-bE wird von den Spielern H3 und G3 gespielt; beim Spiel 2 und Entscheidungsspiel wird laut Spielbericht getauscht. Das angezeigte Segment muss mindestens einmal pro Runde getroffen werden oder das Ergebnis wird halbiert. Erzielte Punkte werden addiert. Das Spiel beginnt mit einer Punktzahl von 40. Das Team mit dem höchsten Ergebnis gewinnt

**(bei Punktegleichstand Ausbullen H3 und G3).**

### 3.3 Nichtantritt einer Mannschaft

#### 3.3.1 Strafpunkte

Bei Nichtantritt einer Mannschaft werden von der Gesamtwertung drei Punkte abgezogen. Es muss ein neuer Spieltermin vereinbart werden. ( **Pkt. 1.6.2 beachten** ) Der neue Spieltermin ist ebenso umgehend der ÖBDL vom Kapitän jener Mannschaft mitzuteilen der die Spielverschiebung begehrt hat.

Ausnahme: In der letzten Meisterschaftsrunde kann ja kein Spiel mehr nachgetragen werden.

**Folgende Regeln gelten bei einem Nichtantritt.**

1. Der Mannschaft die nicht angetreten ist werden 10 Punkte abgezogen. ( **1. Nichtantritt** )
2. Das Spiel wird mit – Sätze 14 : 0 und Spiele 25 : 0 gewertet. ( **2. Nichtantritt** )
3. Das bereitstehende Team trägt die drei vorgesehen Spieler in den Spielbericht ein, und die Spieler erhalten für die Einzelwertung je 45 Punkte. ( **Pkt. 3-5 erst bei 2. Nichtantritt** )
4. Die Mannschaft die Nichtangetreten ist beginnt die folgende Meisterschaft mit sechs Minuspunkten.
5. Die Mannschaft die Nichtangetreten ist werden vom Preisgeld € 30.00,- abgezogen.

#### 3.3.2 Austritt einer Mannschaft

Tritt eine Mannschaft während einer Liga-Saison aus dem laufenden Bewerb aus, so wird sie vollständig mit all ihren Spielern aus der Wertung genommen. Diese Spieler können für den Rest der Saison in keiner anderen Mannschaft mehr eingesetzt werden. Alle Spiele die ausstehen und die bereits gespielten, werden als verloren gewertet und gestrichen, die erreichten Einzelleistungen der **gegnerischen** Spieler verbleiben allerdings in der Wertung. Da die Mannschaft aus der laufenden Meisterschaft austritt, besteht auch

**Kein Anspruch auf eventuelle Preisgelder (keine Auszahlung).**

Spielbetrieb eingestellt, alle Partien werden mit 0 : 0 gewertet.

#### 3.3.3 Disqualifikation

Eine Mannschaft die zweimal nicht antritt wird von der Liga ausgeschlossen.

Alle Spiele die ausstehen und die bereits gespielten, werden als verloren gewertet und gestrichen, die erreichten Einzelleistungen der **gegnerischen** Spieler verbleiben allerdings in der Wertung. Da die Mannschaft aus der laufenden Meisterschaft austritt, besteht auch

**Kein Anspruch auf eventuelle Preisgelder (keine Auszahlung).**

Spielbetrieb eingestellt, alle Partien werden mit 0 : 0 gewertet.

#### 3.3.4 Streitfragen

Streitfragen sind vorerst mit zu Hilfenahme des Regelbuches zu klären. Können sie mit Hilfe der Regeln nicht geklärt werden, so ist die Österreichisch Bayrische Dart Liga zu informieren.

Ihr erreicht uns von Montag bis Samstag von 17:00 bis 20:00 Uhr unter der

**Handynummer 0043/677/61604583**, per **WhatsApp** von Montag bis Samstag von 8:00 bis 20:00 Uhr. Vorwiegend sollte jedes Anliegen per **WhatsApp** gesendet werden.

**Sonntag Ruhetag – mit der bitte um Kenntnisnahme**

### 3.4 ÖBDL – Sachlich zuständige Gericht

#### 3.4.1 Schiedsgericht

Sollte es bei einem Ligaspiel zu Unklarheiten oder Streitereien zwischen zwei Mannschaften und nicht zu einer Einigung kommen, so kann ein Schiedsgericht angefordert werden.

Die Anforderung hat schriftlich und unter Angabe von Gründen zu erfolgen.

Das Schiedsgericht wird ausschließlich von der ÖBDL gestellt und besteht aus 3 Aktiven Dartspielern, die vorher bei einer Abstimmung gewählt wurden. Das Schiedsgericht hat bei einem von der ÖBDL verbindlichen Termin für beide Mannschaften dafür zu sorgen, etwaige Unklarheiten zu beseitigen und einen normalen Spielablauf herbeizuführen. Weiters hat mindestens 1 Person vom Schiedsgericht, bei der 2 mal jährlichen Einteilung der Ligen anwesend zu sein. Die endgültige Entscheidung obliegt dem Vorstand der ÖBDL.

#### 3.4.2 Schiedsrichter

Die ÖBDL kann jederzeit, nach Ermessen, Schiedsrichter zu Ligaspielen entsenden. Dem Schiedsrichter ist auf Verlangen ein Lichtbildausweis vorzulegen.

Der **Schiedsrichter** ist eine unparteiische Person, der die zwei gegeneinander antretenden Parteien, beim Spiel leitet und überwacht. Er überwacht den regelgerechten Spielverlauf. Selbstverständlich muss ein Schiedsrichter alle Regeln sicher beherrschen (laut Ligaregeln). Außerdem hat der Schiedsrichter die Pflicht, einen Spielbericht zu verfassen und auszufüllen. In diesem Dokument werden alle Teilnehmer, Ergebnisse und andere wichtige Ereignisse des Spiels aufgezählt. Mit der Unterschrift erklären beide Teams die Richtigkeit der Angaben im Spielbericht.

Der Schiedsrichter kann über Streitpunkte innerhalb der Regeln jederzeit entscheiden. Den Anweisungen des Schiedsrichters ist in jedem Fall Folge zu leisten.

#### 3.4.3 Anforderung Schiedsrichter

Wird ein Schiedsrichter von einer Mannschaft angefordert, ist dies, 7 Tage vor dem Ligaspiel dem ÖBDL-Büro mitzuteilen. Ein grundsätzliches Recht auf die Anwesenheit eines Schiedsrichters gibt es nicht. Eine Mannschaft, die den Schiedsrichter angefordert, hat dem Schiedsrichter das gesetzliche Kilometergeld zuzüglich einer Pauschale von € 40,- zu bezahlen.

## 4. Aufwand

### 4.1.1 Münzeinwurf

Jeder Liga Wirt ist verpflichtet während der jeweiligen Saison, dafür zu sorgen, mit Absprache des jeweiligen Aufstellers, dass der Münzeinwurf für jedes Ligaspiel

€ 0,50 beträgt. Im Falle dass auf einem Ligafremden E-Dart-Gerät gespielt wird, und der Münzeinwurf höher ist (€ 2,- für drei Spiele), muss eine Ausgleichsabgabe entrichtet werden.

Ist der Liga Wirt nicht bereit eine dementsprechende Ausgleichsabgabe zu entrichten, **kann** die Gästemannschaft einen Abbruch Vordern.

Im diesem Fall muss der Kapitän (oder Stellvertreter) an Mobil: 0043/677/61604583 mit der Begründung (z.B.: Wirt ist nicht bereit einen Ausgleich zu entrichten), und auf dem Spielbericht unter Sonstiges vermerken und senden an 0043/677/61604583.

Es wird ein neuer Termin angesetzt, wobei das Ligaspiel bei einer **neutralen** Spielstätte, und selbstverständlich mit € 0,50 Münzeinwurf **neu** ausgetragen, und ein Schiedsrichter nominiert wird.

## 5. Diverses

### 5.1.1 Käpt'n-Liter

Der sogenannte „Käpt'n-Liter“ ist ein Spiel, das nach der Ligabegegnung zwischen den Teamkapitän oder Spieler seiner Wahl ausgetragen wird, aber **nicht verpflichtend** ist!

### 5.1.2 Begrüßungsgetränk

Das Begrüßungsgetränk wird gerne vom Wirt gespendet um die Dartspieler/Innen zu begrüßen und alle Teilnehmenden Ligaspieler Glück auszusprechen.

Es ist eine höfliche Geste, aber in **keinerlei** Hinsicht **verpflichtend**.

## 6. Europameisterschaft

Die ÖBDL ist bestrebt durch Ihre Anmeldungen und durch Sponsoren an der Dart – Europameisterschaft teilzunehmen ( die besten Spieler unserer Ligen ).

### 6.1.1 Qualifikation

Die Quali erfolgt zum einen über die einzelnen Ligen der ÖBDL, der Siegerehrung und über Quali-Turniere.

Bei den einzelnen Ligen sind immer der beste Spieler und die beste Spielerin qualifiziert ( vorausgesetzt 60% gespielt und diejenigen müssen mindestens 2 Saisons bei der ÖBDL gespielt haben). Zusätzlich werden bei den 2x im Jahr stattfindenden Siegerehrungen ( mit Vorbehalt ) Plätze ausgespielt und über einzelne Turniere der ÖBDL.



# Spielbericht

## Muster 501

WhatsApp  
0677/123456789

Schiedsrichter:

Nur nach Anforderung

Datum: 01.01.2023

Runde: 1

Liga Nr.: 1

**Einzelwertung - nur in den Runden eins, zwei, drei und vier gültig!!!**

Einzelwertung

Heim Team			Team Nummer 1			Achtung 1. Spiel 701 Team !!!										
Spieler - Name		Spieler Nr.	4 Runde	5 Runde	6 Runde	over 151	over 94				wins					
H 1	Mustermann	3	x	1	/	x	1	x	x	x	x	5	X	X	X	3
H 2	Mustermann	4	/	x	1	/	/	x				1				/
H 3	Mustermann	5	/	/	/	/	/					/				/
ES R1 H3	Mustermann	9	/	/	x	1	/	x	x	x	x	4	X	X		2

Gäste Team			Team Nummer 2			Einzelwertung										
Spieler - Name		Spieler Nr.	4 Runde	5 Runde	6 Runde	over 151	over 94				wins					
G 1	Mustermann	6	/	/	x	1	/	x	x	x	x	4	X			1
G 2	Mustermann	7	/	x	1	/	/	x	x			2	X			1
G 3	Mustermann	8	x	1	/	/	x	1	x	x	x	6	X	X		2
ES R1	Mustermann	10	/	/	/	/	/					/				/

ES = Ersatzspieler    neben ES eintragen für wem: H1 H2 H3 od. G1 G2 G3    ES darf nur in **Runde 1** eingesetzt werden!!!

Einzel

Runde 2 1 / 2			Runde 3 2 / 1			Runde 4 2 / 1		
H1 : G1	H2 : G2	H3 : G3	H1 : G2	H3 : G1	H2 : G3	H3 : G2	H1 : G3	H2 : G1
X : <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> : X	<input type="checkbox"/> : X	X : <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> : X	<input type="checkbox"/> : X	X : <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> : X	<input type="checkbox"/> : X
<input type="checkbox"/> : <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> : <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> : <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> : <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> : <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> : <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> : <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> : <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> : <input type="checkbox"/>
Entscheidungsspiel			Entscheidungsspiel			Entscheidungsspiel		
<input type="checkbox"/> : <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> : <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> : <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> : <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> : <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> : <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> : <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> : <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> : <input type="checkbox"/>
Ergebnis	Ergebnis	Ergebnis	Ergebnis	Ergebnis	Ergebnis	Ergebnis	Ergebnis	Ergebnis
2 : 0	1 : 2	0 : 2	2 : 1	2 : 1	0 : 2	2 : 0	2 : 1	0 : 2

Team

Runde 5		Cricket Cut Throat (beide)			
Spiel 1		Spiel 2		Spiel 3	Heim
Heim	X H1 + H3	<input type="checkbox"/> H2 + H1	X H3 + H2	Endergebnis	2
gegen	jedes Spiel 1 Punkt auf 1 gewonnenes				Gast
Gäste	<input type="checkbox"/> G3 + G2	X G1 + G3	<input type="checkbox"/> G2 + G1	Endergebnis	1

S = Spiel

Runde 1		701 alle Spieler		
1 Bahn auf 2 gewonnene		Entscheidung	Endergebnis	Heim
Heim	S1 X S2 <input type="checkbox"/>	S3 X	Endergebnis	2
gegen	<input type="checkbox"/> S1 <input type="checkbox"/> S2 X	S3 <input type="checkbox"/>	Endergebnis	Gast
Gäste	S1 <input type="checkbox"/> S2 X	S3 <input type="checkbox"/>	Endergebnis	1

Runde 6		Split Score		
Position	Spiel 1	Spiel 2	Spiel 3	Heim
15-16-dbl	H1 + G1	G2 + H2	H3 + G3	2
17-18-tpl	H2 + G2	G3 + H3	H1 + G1	Gast
19-20-bE	H3 + G3	G1 + H1	H2 + G2	1
Ergebnis	X : <input type="checkbox"/>	X : <input type="checkbox"/>	X : <input type="checkbox"/>	Endergebnis

Unterschrift Heimteam:

Mustermann

Unterschrift Gästeteam:

Mustermann

Spielerposition eins ☒ : Spielerposition zwei ☐ am Gerät

Einzel 9 Pkt. Cricket 3 Pkt. 701 Team 1 Pkt. Split Score 1 Pkt. Gesamt 14 Win !!!

Entscheidungsspiel muß nur bei einem Spielstand von 1 : 1 gespielt werden

Mit der Unterschrift erklären beide Teams die Richtigkeit der Angaben im Spielbericht!

Einzel - 2:0 15 Pkt , 2:1 10 Pkt. , 1:2 5 Pkt. , 0:2 0 Pkt.

Sieger

Team : Heim

Spielbericht Abgabepflicht - Samstag 24 Uhr !!!

Win

9 : 5

Spiele

17 : 14

(z.B. 8:6 oder 7:7)

(z.B. 14:10 oder 12:12)

# Saisonabschlussfeier

Siegerehrungen finden nach jeder Saison statt. Grundsätzlich kann sich jede bei der ÖBDL gemeldete Mannschaft, jeder Liga Wirt, für die Siegerehrungen per E-Mail oder WhatsApp bewerben.

## Voraussetzung für eine Vergabe:

- Der Wirt (Mannschaft) nimmt an der ÖBDL teil.
- Die Mannschaft hat bereits 4 Saisons hintereinander teilgenommen.
- Räumlichkeiten für ca. 15 Dartgeräte
- Sitzplätze für mindestens 200 Personen
- Sprechanlage ( kann von der ÖBDL gemietet werden ), Pokaltische und gute Stimmung

Jede Mannschaft (Ligaspieler) der ÖBDL ist berechtigt, bei der Siegerehrung, Ligakassa – Auszahlung und Abschlussturnier teilzunehmen.

Der Ligaspieler/Innen muss mindestens einmal (6 GS) gespielt haben.

Für Details melden Sie sich bitte beim Vorstand der Österreichisch Bayrischen Dart Liga.

**Ihr könnt natürlich**

**auch Online alle**

**Informationen wie**

**z.B.: Vorstand, Ergebnisse, ... abfragen unter**

**<http://www.oebdl.at>**



**ÖBDL**

**ZVR-1090538375**

**Telefon : 0043/677/61604583**

**WhatsApp: 0043/677/61604583**

**Internet: <http://www.oebdl.at>**

**E – Mail: [info@oebdl.at](mailto:info@oebdl.at)**

**Durch Ausdruck und Auswertungsfehler können keine wie immer gearteten Ansprüche geltend gemacht werden.**

**Impressum:**

Das Ligaregelwerk ist das offizielle Statutenblatt der Österreichisch Bayrischen Dart Liga - Erscheint seit 2023. Es enthält Daten und Berichte von Liga und Turnieren sowie Informationen über den Dartsport. Erstellt durch Team für Bewerbsauswertung und Öffentlichkeitsarbeit.

**MEDIENINHABER, VERLEGER UND HERAUSGEBER:**

**ÖSTERREICHISCH BAYRISCHE DART LIGA e. V. zur Förderung des Dartsports**  
**Für den Inhalt verantwortlich: Vorstand ÖBDL ( Präsident ), Eigelsberg 9, 5251 Höhnhart**